

## Regulamin XX SALPS Espol Liga 2013/14

1. Celem SALPS Espol Liga jest popularyzacja piłki siatkowej na terenie województwa zachodniopomorskiego, przez umożliwienie uprawiania tej dyscypliny wszystkim chętnym bez względu na ich umiejętności.
2. Rozgrywki prowadzone są przez Stowarzyszenie o nazwie Szczecińska Amatorska Liga Piłki Siatkowej, wpisane do Ewidencji Stowarzyszeń Kultury Fizycznej Nieprowadzących Działalności Gospodarczej pod nr SKFN/BOP: 110 w Biurze Organizacji Pozarządowych Urzędu Miasta Szczecin.
3. W rozgrywkach SALPS Espol Liga nie ma limitów wiekowych i podziału rozgrywek ze względu na wiek uczestników.
4. W zespołach męskich mogą grać kobiety. Zawodnik (-czka) może grać tylko w jednym zespole biorącym udział w rozgrywkach. Wyjątkiem jest zespół Oldboye. Zawodnicy, którzy ukończyli 45 rok życia mogą grać, oprócz drużyny do której są zgłoszeni, także w zespole Oldboye Aquarius.
5. Zgłoszenie zespołu do rozgrywek dokonywane jest na formularzu udostępnianym przez organizatora przed rozpoczęciem każdego sezonu rozgrywkowego. Lista musi być dostarczona przed rozpoczęciem rozgrywek na zebranie organizacyjne. Przed rozgrywkami należy także uiścić opłatę startową ustaloną przez organizatora.
- 6. Zespoły we własnym zakresie ubezpieczają się od następstw nieszczęśliwych wypadków związanych z udziałem w rozgrywkach.**
7. Mecze odbywają się zgodnie z przepisami PZPS do 3 wygranych setów. Punktacja: wygrana 3:0 i 3:1 to 3 pkt. Przegrana w tym stosunku to 0 pkt. Wygrana 3:2 to 2 pkt, przegrana 2:3 to 1 pkt. Przegrana walkowerem to 0 pkt. Trzeci walkower eliminuje zespół z rozgrywek.  
O kolejności miejsc decydują:  
a/ ilość zdobytych punktów,  
b/ stosunek setów wygranych do przegranych,  
c/ stosunek małych punktów,  
d/ wyniki bezpośrednich spotkań,  
e/ jeżeli a, b, c, d są identyczne, rozgrywamy jeden mecz barażowy. Gospodarz tego meczu jest losowany.  
  
Zespół zdekompletowany przed meczem lub w trakcie meczu (mniej niż 6 zawodników) przegrywa zawody zgodnie z przepisami gry w piłkę siatkową, w zależności od przyczyny tego zdekompletowania.
8. Jeżeli zespół zostanie wycofany z rozgrywek przed zakończeniem I rundy, wyniki rozegranych meczów tej drużyny zostają anulowane. Jeżeli zespół zostaje wycofany podczas trwania II rundy, zaliczamy mecze z I rundy i rozegrane w II rundzie. Mecze nierozegrane to 0:3 v.o. Drużyna, która zostanie wycofana z rozgrywek może brać udział w następnej edycji SALPS, rozpoczynając od najniższej klasy rozgrywkowej.
9. Wycofanie zespołu w trakcie trwania rozgrywek nie uprawnia do zwrotu opłaty startowej. W przypadku zaległości finansowych, wszyscy zgłoszeni na liście zawodnicy tego zespołu, zostają zawieszani w prawach uczestników rozgrywek SALPS Espol Liga, aż do czasu uiszczenia należności.
10. Zespół nie zostanie dopuszczony do rozgrywek, do czasu przekazania organizatorom formularza zgłoszenia. Każdy rozegrany mecz bez listy zgłoszenia zostanie zweryfikowany jako walkower.
11. Opłaty startowe za udział w rozgrywkach muszą być dokonane w wysokości minimum 50% przed rozpoczęciem rozgrywek. Pozostała część do końca 2013 roku. Opłata startowa dla zespołów z salą na sezon 2013/14 wynosi 800 zł. Zespoły bez sali przed rozpoczęciem rozgrywek dodatkowo wpłacają 850 zł na opłacenie sali wynajętej przez organizatora. Zespół bez sali ma zagwarantowane 8 meczów jako gospodarz, na sali zabezpieczonej przez organizatora.
12. Wszyscy zawodnicy (-czki) SALPS Espol Liga posiadający aktualną licencję ZZPS, lub innego okręgu oraz PZPS muszą w zgłoszeniu zespołu do rozgrywek podać nazwę drużyny, w której grają i rodzaj rozgrywek.
13. Zawodnicy grający w SALPS Espol Liga podlegają karom dyscyplinarnym nakładanym przez organizatora za przewinienia popełnione podczas meczów, a także przed ich rozpoczęciem lub po ich zakończeniu. Począwszy od odsunięcia od jednego meczu, do wykluczenia z rozgrywek na określony czas.
14. Reprezentantem, grającej w SALPS Espol Liga drużynie, w kontaktach z organizatorem jest kierownik zespołu zgłoszony przed rozgrywkami. W trakcie sezonu może nastąpić zmiana kierownika w uzgodnieniu z organizatorem.
15. W trakcie sezonu zespół może zmienić swoją nazwę w uzgodnieniu z organizatorem. Na swoich salach zespoły mogą w dowolny sposób reklamować swojego ewentualnego sponsora, bez potrzeby uzyskiwania zgody organizatora rozgrywek.
16. Przed każdym meczem sędzia ma prawo do sprawdzania tożsamości wpisanych do protokołu zawodników. Brak dokumentu umożliwiającego stwierdzenie tożsamości powoduje zakaz jego gry w meczu. Jeżeli ten zawodnik w meczu zagra, drużyna przegrywa walkowerem.

17. Na liście zgłoszenia zespołu do rozgrywek w trakcie sezonu mogą być dokonywane zmiany. Z listy można zawodników skreślać lub dopisywać. Nowych zawodników, którzy nie zagraли w tych rozgrywkach w żadnym zespole, można dopisywać do 31.03.2014. Każdy zawodnik może także w trakcie rozgrywek jeden raz zmienić zespół, ale tylko i wyłącznie w okresie transferowym od 01. do 31.12.2013.
18. Zawodnicy zgłaszani do gry w trakcie sezonu nabywają uprawnienia do gry, jeżeli ich nazwiska zostaną przez organizatora wpisane w składzie zespołu umieszczonego na stronie **www.espolsalps.pl**  
Wpis następuje po dostarczeniu do kierownika ligi formularza zgłoszenia potwierdzonego podpisem zawodnika.
19. Jeżeli na zawody nie dojedzie wyznaczony sędzia, kapitanowie obu drużyn wyznaczają osobę, która pełnić będzie obowiązki sędziego. O zaistniałej sytuacji i wyniku tego meczu powiadamia organizatora kierownik zespołu gospodarzy, jeżeli był na meczu, a jeżeli był nieobecny, to kapitan drużyny gości.
20. Protesty związane z rozgrywkami rozpatrywane będą przez Zarząd Ligi, jeżeli zgłoszone zostaną do osoby prowadzącej daną ligę na piśmie w ciągu 24 godzin od zaistniałej sytuacji (poczta, mail).
21. W sezonie 2013/14 w każdym zespole może w meczu grać jeden zawodnik(-czka) ligowa. Pojęcie ligowy oznacza rozgrywki PZPS począwszy od II ligi (tzw. Młoda Liga to też rozgrywki ligowe PZPS).  
W składzie zgłoszenia do rozgrywek może być zawodników ligowych więcej, ale w konkretnym meczu w składzie drużyny może być tylko jeden taki zawodnik(-czka).  
Zawodnik ligowy, który w sezonie 2013/14, w trakcie sezonu, przestanie grać w lidze, nie może w tym samym sezonie rozgrywkowym, w SALPS Espol Liga grać jako amator. Może być zgłoszony do rozgrywek SALPS Espol Liga, ale w limicie zawodnika ligowego.  
Zawodniczki SMS Police, które są ujęte na liście składów osobowych SMS I, SMS II i SMS III są uprawnione do udziału w naszych rozgrywkach. Wynika to z tego, że formalnie wszystkie uczennice SMS są uprawnione do gry w II lidze.
22. Obowiązki gospodarza meczu:
  - a) minimum 30 min przed meczem dostęp do sali dla zespołu gości,
  - b) zapewnienie szatni i jej zabezpieczenie,
  - c) zapewnienie piłek do rozgrzewki gościom,
  - d) przygotowanie techniczne boiska do gry zgodnie z przepisami piłki siatkowej,
  - e) telefoniczne powiadomienie kierownika ligi lub referenta obsady sędziowskiej, jeżeli 10 min przed meczem nie ma na sali sędziego,
  - f) przekazanie wyniku meczu organizatorowi, jeżeli sędzia nie dotarł na zawody,
  - g) wezwanie pomocy medycznej na salę w przypadku poważniejszej kontuzji podczas meczu.
23. Mecze mogą być rozgrywane awansem za zgodą obydwu zespołów. Mecze przekładane w I rundzie muszą zostać rozegrane do czasu rozpoczęcia pierwszego meczu rundy rewanżowej. Mecze zaległe z rundy rewanżowej muszą zostać rozegrane przed pierwszym meczem przedostatniej kolejki rozgrywek. Mecze nierozegrane w/w terminach przegrywa v.o 0:3 zespół przekładający mecz. Przełożenie meczu uzgadnia kierownik drużyny przekładającej z kierownikiem drużyny przeciwnika. Przełożenie meczu jest zgłaszane do kierownika danej ligi, obowiązkowo z nowo ustalonym przez zespoły terminem. Bez podania nowego terminu meczu nie ma zgody na jego przełożenie. Jeżeli przełożenie meczu dokonywane jest minimum 10 dni przed jego terminem z uzasadnionych powodów, a zespół przeciwny nie wyraża zgody na polubowną zmianę terminu, organizator ma prawo do wyznaczenia terminu narzuconego obydwu zespołom.
24. Informacje podawane na stronie portalu **www.espolsalps.pl** będą autoryzowane przez organizatora rozgrywek i obowiązujące dla kierowników drużyn. Zespoły obowiązują informacje podawane kierownikom: komunikatami, informacjami mailowymi, lub telefonicznie przez osoby prowadzące rozgrywki. Kierownicy drużyn zobowiązani są do przekazywania tych informacji zawodnikom swoich zespołów.
25. Mecze zespołów uczelnianych w ramach rozgrywek SALPS Espol Liga obowiązują takie same zasady jak pozostałe drużyny: jeden zawodnik ligowy w meczu.
26. Jeżeli do rozgrywek zgłosi się zespół, który grać będzie w III lidze ZZPS to obowiązuje limit wiekowy. Mogą grać tylko zawodnicy(-czki), którzy nie ukończyli 19 roku życia (rocznik).
27. Kierownik zespołu zobowiązany jest do znajomości regulaminu rozgrywek i zapoznania z nim zawodników swojej drużyny.
28. W sprawach, których regulamin nie obejmuje decyzje są podejmowane przez Zarząd SALPS.
29. Zakończenie XX edycji SALPS Espol Liga 2013/14 odbędzie się na przełomie maj/czerwiec 2014.
30. Zasady spadków i awansów XX edycji zostaną podane osobnym komunikatem, bo jest to uzależnione od ilości zespołów, które się zgłoszą.